

# 한국 영유아 발달선별검사 (48~53개월용)

❖ 다음 사항을 기재해 주십시오. 빈칸에 작성하시고 해당 사항에  표시하십시오.

아이 이름			(남, 여)	설문 응답자	<input type="checkbox"/> 어머니 <input type="checkbox"/> 아버지 <input type="checkbox"/> 할머니 <input type="checkbox"/> 할아버지 <input type="checkbox"/> 기타( )
생년월일	년	월	일 (조산아인 경우 출산 예정일 :		년 월 일)
부모정보 (선택사항)	어머니	나이 : 만 ( ) 세			
	아버지	나이 : 만 ( ) 세			
아이가 신체나 기타 발달상의 문제가 있나요?			<input type="checkbox"/> 아니오 <input type="checkbox"/> 예 (있다면 구체적 병명은? )		

\*\* 이 질문지는 만 48~53개월 유아를 위한 질문지입니다. 아이의 월령에 해당하는 질문지가 아닌 경우, 질문지를 교체해 주세요.

❖ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.

만약 아이가 질문 내용 속 행동을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③

할 수 있는 편이다 ②

하지 못하는 편이다 ①

전혀 할 수 없다 ④



아래 문항들은 '아이가 할 수 있는지'를 평가하는 것입니다.

아이가 해당 행동을 할 수는 있지만 여러 가지로 잘 하지 않았던 경우들

예) 아이가 가위질을 충분히 할 수 있는 손기능을 보이지만 평소 가위를 주지 않았다.

블록 쌓기가 가능하지만 집에 해당 장난감(블록)이 없거나 그 놀이를 즐겨 하지 않았다.

이런 경우는 '할 수 있다'라고 봐야 합니다.

## 대근육운동

1	아무것도 붙잡지 않고 한발로 3초 이상 서 있는다.		③ ② ① ④
2	보조 바퀴가 있는 두발자전거를 탈 수 있다.		③ ② ① ④
3	한발로 두세 발자국 뛴다.		③ ② ① ④
4	서 있는 자세에서 팔을 들어 머리 위로 공을 2미터 이상 앞으로 멀리 던진다.		③ ② ① ④

5	아무것도 붙잡지 않고 한 계단에 한발씩 번갈아 내디디며 계단을 내려간다.		③ ② ① ④
6	굴러가는 공을 발로 세운다.		③ ② ① ④
7	2미터 거리에서 테니스공 크기의 공을 던지면 두 손으로 잡는다.		③ ② ① ④
8	공을 바닥에 한 번 튕길 수 있다.		③ ② ① ④





잘 할 수 있다 ③

할 수 있는 편이다 ②

하지 못하는 편이다 ①

전혀 할 수 없다 ④

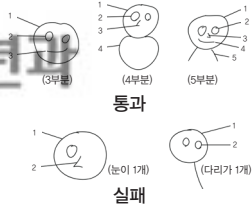
### 소근육운동

1	사각형이 그려진 것을 보여주면 사각형을 그린다(그리는 과정의 시범을 보지 않고도 그려야 한다. 또한 각이 교차되도록 그리는 것은 괜찮지만, 동글거나 좁은 각으로 그리는 것은 해당되지 않는다).	③ ② ① ④
	(o)    (x) 	
2	가위로 직선을 따라 똑바로 오린다.	③ ② ① ④
3	십자(+)가 그려진 것을 보여주면 십자(+)를 그린다 (그리는 과정의 시범을 보지 않고도 그려야 한다).	③ ② ① ④
	 통과  실패	

4	블록으로 계단 모양을 쌓는다.	 ③ ② ① ④
5	색칠 공부의 그림 속에 색을 칠한다.	③ ② ① ④
6	종이에 그려진 네모를 가위로 오린다.	③ ② ① ④
7	블록으로 피라미드 모양을 쌓는다.	 ③ ② ① ④
8	엄지손가락과 다른 네 손가락을 차례로 맞닿게 한다(반대편 네 손가락이 아니고 같은 손이어야 한다).	 ③ ② ① ④

### 인지

1	과일, 탈 것, 가구가 그려진 그림카드를 섞어 놓았을 때, 아이가 같은 종류끼리 분류한다.	③ ② ① ④
2	'가장 많은', '가장 적은'의 개념을 모두 이해한다.	③ ② ① ④
3	다른 사람이 한 말을 전달한다.	③ ② ① ④
4	물건을 하나씩 열(10)까지 센다.	③ ② ① ④
5	아침, 점심, 저녁, 오늘, 내일 등 시간의 개념을 이해한다.	③ ② ① ④

6	사람(예: 엄마, 아빠)을 그리라고 하면 신체의 세 부분 이상을 그린다.	 통과 (3부분), (4부분), (5부분) 실패 (눈이 1개), (다리가 1개) ③ ② ① ④
7	손에 닿지 않는 물건을 도구를 사용하여 가져온다. (예: 책상 밑에 들어간 것을 막대기로 꺼낸다.)	③ ② ① ④
8	자신이 원하는 TV 채널로 돌린다.	③ ② ① ④

### 언어

1	'-은', '-는', '-이', '-가'와 같은 조사를 적절히 사용하여 문장을 완성한다. (예: "고양이는 '야옹'하고 울어요.", "친구가 좋아요.")	③ ② ① ④
2	같은 분류에 속한 것을 적어도 세 가지 이상 말한다. (예: 동물을 말하도록 시키면, '강아지', '고양이', '코끼리'와 같이 말한다.)	③ ② ① ④
3	'~할 거예요.', '~하고 싶어요.'와 같이 미래에 일어날 일을 상황에 맞게 표현한다.	③ ② ① ④
4	그날 있었던 일을 이야기한다.	③ ② ① ④

5	친숙한 단어의 반대말을 말한다. (예: 덩다 ↔ 좁다, 크다 ↔ 작다)	③ ② ① ④
6	간단한 농담이나 빗대어서 하는 말의 뜻을 알아차린다.	③ ② ① ④
7	단어의 뜻을 물어보면 설명한다. (예: "신발이 뭐야?" 라는 질문에 "밖에 나갈 때 신는 거요."와 같은 대답을 할 수 있다.)	③ ② ① ④
8	가족 이외의 사람도 이해할 수 있을 정도로 모든 단어의 발음이 정확하다.	③ ② ① ④

❖ 각 질문 항목에 대하여 다음 네 가지 중 하나에 표기해 주십시오.  
만약 아이가 질문 내용 속 행동을 할 수 있는지 모르는 경우 직접 시켜보고 답해 주십시오.

잘 할 수 있다 ③      할 수 있는 편이다 ②      하지 못하는 편이다 ①      전혀 할 수 없다 ④

### 사회성

1	다른 사람에게 간단한 놀이의 규칙을 설명한다.	③ ② ① ④	5	'가위바위보'로 승부를 정한다.	③ ② ① ④
2	다른 아이들과 있을 때, 차례를 지키고 놀잇감을 나누어 논다.	③ ② ① ④	6	처음 만난 또래와 쉽게 어울린다.	③ ② ① ④
3	'소꿉놀이', '학교 놀이', '술래잡기' 등 여럿이 함께 어울려 하는 다양한 놀이를 한다.	③ ② ① ④	7	또래와 함께 차례나 규칙을 알아야 할 수 있는 놀이를 한다. (예: 윷놀이, 보드게임)	③ ② ① ④
4	자기보다 어린 아동을 돌봐 주는 행동을 한다.	③ ② ① ④	8	자기 생각을 이야기하고 다른 아이의 말을 귀 기울여 듣는다.	③ ② ① ④

### 자조

1	병어리장갑의 좌우를 구분하여 손에 낀다.	③ ② ① ④	5	대소변을 볼 때 혼자서 옷을 벗고 입는다.	③ ② ① ④
2	혼자서 손을 깨끗이 씻고 수건으로 닦는다.	③ ② ① ④	6	밤에 자는 동안 대소변을 가린다.	③ ② ① ④
3	식사할 때 젓가락을 사용한다(연습용 젓가락도 포함).	③ ② ① ④	7	대소변을 본 후 화장실 물을 내린다.	③ ② ① ④
4	혼자서 비누칠을 하여 손과 얼굴을 씻고 수건으로 닦는다.	③ ② ① ④	8	손가락 등을 사용하여 빵에 버터나 잼을 바른다.	③ ② ① ④

### 추가 질문

예 ①      아니오 ④

1	아이가 보호자와 눈을 잘 맞추지 않는다(다른 것에 집중하고 있어서 눈을 맞추지 않는 경우는 해당되지 않는다).	① ④	4	또래 아이들에게 관심이 없다. 또래와 함께 있어도 아이들을 지켜보거나, 행동을 따라 하거나, 함께 놀려고 시도하지 않는다.	① ④
2	이름을 불러도 대부분 쳐다보지 않는다(청력에 이상이 있거나, 다른 것에 집중하고 있어서 불러도 쳐다보지 않는 경우는 해당되지 않는다).	① ④	5	간단한 규칙이 있으면서 편을 나누어서 하는 놀이(예: 숨바꼭질, 잡기 놀이 등)나 3인 이상이 모여 하는 규칙이 있는 역할놀이(예: 가게 놀이, 학교 놀이 등)를 하지 않는다.	① ④
3	어른들의 관심을 끄는 행동(예: 손가락으로 물건을 가리키면서 보호자의 반응을 살피기, 물건 가져다 보여주기, 같이 놀자고 소리, 소리 내어 부르기 등)을 하지 않는다.	① ④			

## 결과표 (48~53개월용)

아이 이름		( 남, 여 )	작성일	년	월	일
생년월일	년	월	일 (조선아인 경우 출산 예정일 : )	년	월	일
설문 응답자		<input type="checkbox"/> 어머니 <input type="checkbox"/> 아버지 <input type="checkbox"/> 할머니 <input type="checkbox"/> 할아버지 <input type="checkbox"/> 기타( )				

### 결과 요약

영역	분류	1	2	3	4	5	6	7	8	총점	절단점		
											가	나	다
대근육운동											14	18	23
소근육운동											13	18	24
인 지											14	18	24
언 어											13	19	24
사 회 성											12	16	23
자 조											15	20	24

### 추가 질문



## 세종성모 소아청소년과

1 = 예  0 = 아니오

문 항	1(S)		2(S)		3(S)		4(S)		5(S)	
결 과	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 0

### 평가 결과

대근육 운동	: 1. 빠른 수준	2. 또래 수준	3. 추적검사 요망	4. 심화평가 권고
소근육 운동	: 1. 빠른 수준	2. 또래 수준	3. 추적검사 요망	4. 심화평가 권고
인 지	: 1. 빠른 수준	2. 또래 수준	3. 추적검사 요망	4. 심화평가 권고
언 어	: 1. 빠른 수준	2. 또래 수준	3. 추적검사 요망	4. 심화평가 권고
사 회 성	: 1. 빠른 수준	2. 또래 수준	3. 추적검사 요망	4. 심화평가 권고
자 조	: 1. 빠른 수준	2. 또래 수준	3. 추적검사 요망	4. 심화평가 권고

### 점수화

- 점수화를 위한 채점 단계는 다음과 같이 4단계로 구성됩니다.  
(할 수 있다 = 3점, 할 수 있는 편이다 = 2점, 하지 못하는 편이다 = 1점, 전혀 할 수 없다 = 0점)
- 각 영역별로 문항별 점수를 합하여 총점을 기록합니다.
- 총점에 대한 평가는 각 영역별로 제시된 절단점에 근거하여 다음과 같이 네 가지로 평가합니다.  
① 심화평가 권고 ② 추적검사 요망 ③ 또래 수준 ④ 빠른 수준

작성일자: \_\_\_\_\_

작성 자: \_\_\_\_\_ 서명